

MH NHL-kullen

	1	2	3	4	5
1a Kontakt Hälsning	Avvisar kontakt med morrnig och/eller bitförsök. Utförs ej inom tid.	Undviker kontakt genom att dra sig undan. Svipp	Accepterar kontakt utan att besvara. Drar sig inte undan.	Tar kontakt själv eller besvarar kontaktförsök. Cava Milton Key Axis Ace	Överdrivet kontakttagande, ex. hoppar, gnäller, skäller Yatzi Coda
1b Kontakt Samarbete	Följer inte med trots flera försök att locka. Ej genomfört inom tid. Alt. provas inte i detta moment	Följer med motvilligt.	Följer med, men är inte engagerad i testledaren. Yatzi Svipp	Följer med villigt. Engagerar sig i testledaren. Cava Milton Key Coda Axis Ace	Följer med villigt, är överdrivet engagerad i testledaren, ex. hoppar, gnäller, skäller.
1c Kontakt Hantering	Avvisar med morrnig och/eller bitförsök. Hantering ej genomförd.	Undviker, drar sig undan eller söker stöd hos föraren.	Accepterar hantering. Cava Svipp	Accepterar, svarar med kontaktbeteende. Milton Key Yatzi Axis Ace	Accepterar, svarar med överdrivet kontaktbeteende. Coda
2a Lek 1 Leklust	Leker inte.	Leker inte, men visar intresse.	Startar långsamt, blir aktiv, leker.	Startar snabbt, leker aktivt. Milton Key Yatzi Axis Svipp	Startar mycket snabbt, leker mycket aktivt. Cava Coda Ace
2b Lek 1 Gripande	Griper inte.	Griper inte, nosar bara på föremålet. Svipp	Griper tveksamt eller med framtänderna. Yatzi Ace	Griper direkt med hela munnen. Cava Milton Key Coda Axis	Griper direkt, hugger föremålet i farten.
2c Lek 1 Gripande och dragkamp	Griper inte. Svipp	Griper tveksamt, släpper, håller, men drar inte emot.	Griper, drar emot, men släpper och tar om. Alt. tuggar. Key Yatzi Axis Ace	Griper direkt med hela munnen och drar emot tills testledaren släpper. Cava	Griper direkt med hela munnen, drar emot, rycker, alt. ruskar – även under den passiva delen – tills testledaren släpper. Milton Coda
3a2 Jakt Förföljande x 2	Startar inte. Cava1 Yatzi2 Coda 1+2 Axis 1 + 2 Ace1	Startar, men avbryter. Milton1 Key1	Startar eller springer långsamt. Kan öka farten. Fullföljer. Yatzi1 Svipp1 Ace2	Startar med hög fart, målinriktad – bromsar in vid bytet. Cava2 Milton2 Key2 Svipp2	Startar direkt med hög fart. Springer förbi bytet. Kan vända.
3b2 Jakt Gripande x 2	Nonchalerar föremålet. Alt. springer inte fram. Cava1 Milton1 Key1 Yatzi2 Coda 1+2 Ace1	Griper inte, nosar på föremålet. Key2 Yatzi1 Axis1 Svipp1+2 Ace2	Griper tveksamt eller med tidsfördröjning. Cava2 Milton2	Griper direkt, släpper.	Griper direkt. Behåller föremålet i minst 3 sek. Axis2

4 Aktivitet	Är ouppmärksam, ointresserad, inaktiv.	Är uppmärksam och lugn – står, sitter eller ligger.	Är uppmärksam och i huvudsak lugn. Enstaka aktivitetshöjningar.	Är uppmärksam med ökad aktivitet eller oro efter hand.	Växlar snabbt aktiviteter under momentet. Alt. oro under hela momentet.
			Cava Axis	Milton Key Svipp	Yatzi Coda Ace
5a Avståndslek Intresse	Engageras inte av figuranten.	Kontroll, avbrott förekommer.	Intresserad. Följer figuranten utan avbrott.	Intresserad. Vill iväg, enstaka startförsök.	Mycket intresserad. Vill iväg, upprepade startförsök.
		Cava Key	Milton Coda Svipp Ace	Yatzi Axis	
5b Avståndslek Hot/Agg	Visar inga hotbeteenden.	Visar enstaka (1-2) hotbeteenden under momentets första del.	Visar enstaka (1-2) hotbeteenden under momentets första och andra del.	Visar flera hotbeteenden under momentets första del.	Visar flera hotbeteenden under momentets första och andra del.
	Cava Milton Key Axis	Coda Ace		Svipp	Yatzi
5c Avståndslek Nyfikenhet	Går inte fram till figuranten.	Går fram när figuranten är aktiv på linjen.	Går fram till den dolda men talande figuranten.	Går fram till figuranten med låg kroppsställning och/eller med tidsfördröjning.	Går fram direkt till figuranten utan hjälp.
		Cava Key Axis Svipp	Yatzi		Milton Coda Ace
5d Avståndslek Leklust	Visar inget intresse.	Leker inte, men visar intresse.	Leker, kan gripa försiktigt, drar inte emot.	Griper. Drar emot, men kan släppa och ta om.	Griper direkt. Drar emot, släpper inte.
		Key Svipp	Ace	Yatzi Axis Ace	Cava Milton Coda
5e Avståndslek Samarbete	Visar inget intresse.	Blir aktiv men avbryter.	Är aktiv med figuranten när denne är aktiv.	Är aktiv med figuranten. Visar även intresse mot passiv figurant.	Uppmanar passiv figurant till fortsatt lek.
		Key Axis	Milton Svipp	Cava Yatzi Coda	
6a Överraskning Rädsla	Stannar inte eller kort stopp.	Hukar sig och stannar.	Gör undanmanöver utan att vända bort blicken.	Flyr högst 5 meter.	Flyr mer än 5 meter.
		Cava Milton	Key Yatzi Coda Axis Svipp Ace		
6b Överraskning Hot/Agg	Visar inga hotbeteenden.	Visar enstaka hotbeteenden.	Visar flera hotbeteenden under längre tid.	Visar flera hotbeteenden och någon attack.	Visar hotbeteenden och attacker som kan avslutas med bett.
	Axis Svipp	Cava Milton Yatzi	Key Coda	Ace	
6c Överraskning Nyfikenhet	Går fram efter det att overallen lagts ner./går inte fram inom tid. Alt. går inte fram.	Går fram när föraren sitter på huk och talar till overallen samt lockar på hunden.	Går fram till overallen när föraren står bredvid.	Går fram till overallen när föraren gått halva avståndet.	Går fram till overallen utan hjälp.
			Key Coda Ace	Cava Yatzi	Milton Axis Svipp

6d Över- raskning Kvar- stående rädsla	Ingen tempoförändring eller undanmanöver. Cava Milton Key Yatzi Axis Svipp Ace	Liten båge eller tempoväxling vid ngn av passagera. Coda	Båge eller tempoväxling vid 1:a passagen. Minskat utslag vid 2:a passagen. Coda Ace	Båge eller tempoväxling vid minst 2 passager utan minskad intensitet.	Visar stort mått av rädsla eller ökad rädsla efter samtliga passager.
6e Över- raskning Kvar- stående Intresse	Visar inget intresse. Cava Milton Key Yatzi Axis Svipp	Stannar upp. Luktar eller tittar på overallen vid 1 tillfälle. Coda	Stannar upp. Luktar eller tittar på overallen vid minst 2 tillfällen. Ace	Biter i eller leker med overallen. Intresset minskar efter hand.	Biter i eller leker med overallen vid 2 eller flera passager.
7a Ljud Rädsla	Stannar inte eller kort stopp. Cava Milton Coda Axis	Hukar sig och stannar.	Gör undanmanöver utan att vända bort blicken. Key Yatzi Svipp Ace	Flyr högst 5 meter.	Flyr mer än 5 meter.
7b Ljud Nyfikenhet	Går inte fram.	Går fram när föraren sitter på huk och talar till skramlet samt lockar på hunden. Key	Går fram till skramlet när föraren står bredvid.	Går fram till skramlet när föraren gått halva avståndet.	Går fram till skramlet utan hjälp Cava Milton Yatzi Coda Axis Svipp Ace
7c Ljud Kvar- stående Rädsla	Ingen tempoförändring eller undanmanöver. Cava Milton Key Yatzi Coda Axis Svipp Ace	Liten båge eller tempoväxling vid ngn av passagera.	Båge eller tempoväxling vid 1:a passagen. Minskat utslag vid 2:a passagen.	Båge eller tempoväxling vid minst 2 passager utan minskad intensitet.	Visar stort mått av rädsla eller ökad rädsla efter samtliga passager.
7d Ljud Kvar- stående Intresse	Visar inget intresse. Cava Key Yatzi Coda Svipp	Stannar upp. Luktar eller tittar mot skramlet vid 1 tillfälle. Milton Axis Ace	Stannar upp. Luktar eller tittar mot skramlet vid minst 2 tillfällen.	Biter i eller leker med skramlet. Intresset minskar efter hand.	Biter eller leker med skramlet vid 2 eller flera passager.
8a Spöken Hot/Agg	Visar inga hotbeteenden.	Visar enstaka hotbeteenden.	Visar flera hotbeteenden under längre tid. Cava Milton	Visar flera hotbeteenden och någon attack. Yatzi Axis Svipp	Visar hotbeteenden och flera attacker. Key Coda Ace

8b Spöken Kontroll	Enstaka kontroll, därefter inget intresse. Alt. engagerar sig inte	Tittar mot spökena då och då.	Kontrollerar och/eller handlar mot spökena. Långa avbrott. Ex. halva sträckan båda spökena eller ett spöke hela sträckan	Kontrollerar och/eller handlar mot båda spökena . Kortare avbrott.	Kontrollerar och/eller handlar mot båda spökena under hela momentet.
				Milton Yatzi Ace	Key Axis Svipp
8c Spöken Rädsla	Uppehåller sig framför eller bredvid föraren.	Uppehåller sig i huvudsak framför eller bredvid föraren. Någon avståndsreglering.	Uppehåller sig i huvudsak framför eller bredvid föraren. Växlar mellan flyktstart och kontroll.	Uppehåller sig i huvudsak bakom föraren. Växlar mellan flyktstart och kontroll.	Backar längre än kopplets längd eller lämnar platsen, alt. flyr.
		Key Svipp	Cava Coda	Cava Milton Ace	Coda Axis
8d Spöken Nyfikenhet	Går fram till fig. när föraren tagit av figurantens huvudbonad. Går inte fram inom tid.	Går fram till fig. när föraren talar med fig och lockar på hunden.	Går fram till fig. när föraren står bredvid.	Går fram till fig. när föraren gått halva avståndet.	Går fram till fig. utan hjälp.
	Milton Coda	Axis Svipp	Yatzi	Cava Yatzi Ace	
8e Spöken Kontakt	Avvisar eller undviker kontaktförsök. Kontakt ej tagen inom tid.	Accepterar kontakten från fig. utan att besvara den.	Besvarar kontakten från figuranten.	Tar själv kontakt med figuranten.	Intensivt kontaktbeteende mot figuranten. Kan ex. hoppa och gnälla.
	Coda Svipp		Milton Key	Cava Ace	Yatzi Axis
9a Lek 2 Leklust	Leker inte.	Leker inte, men visar intresse.	Startar långsamt, blir aktiv, leker.	Startar snabbt, leker aktivt.	Startar mycket snabbt, leker mycket aktivt.
			Yatzi	Milton Coda Axis Svipp Ace	Cava Key
9b Lek 2 Gripande	Griper inte.	Griper inte, nosar bara på föremålet.	Griper tveksamt eller med framtänderna.	Griper direkt med hela munnen.	Griper direkt, hugger föremålet i farten.
		Key Svipp	Coda Axis	Cava Milton Ace	Yatzi
10 Skott	Visar ingen berördhet. Snabb kontroll och sedan helt oberörd.	Avtagande kontroller under lek / passivitet. Därefter oberörd.	Riktar intresse mot skytten, publiken eller annat, men återgår till lek / passivitet.	Avbryter lek eller passivitet. Låser sig mot publiken, skytten eller annat. Återgår inte till lek / passivitet.	Berörd, rädd. Alt. vill lämna platsen, försöker fly. Alt. föraren avstår skott.
	Cava Milton Key Coda Axis Svipp Ace	Yatzi			